

Pelatihan Disain Grafis Menggunakan Adobe Photoshop Pada Desa N-6

Budianto Bangun¹, Deci Irmayani², Risma Delima Harahap³, Agus Anjar⁴, Lily Rohanita Hasibuan^{5*}

¹Fakultas Sains dan Teknologi, Teknologi Informasi, Universitas Labuhanbatu, Rantauprapat, Indonesia

²Fakultas Sains dan Teknologi, Sistem Informasi, Universitas Labuhanbatu, Rantauprapat, Indonesia

³Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Pendidikan Biologi, Universitas Labuhanbatu, Rantauprapat, Indonesia

⁴Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Pendidikan PKn, Universitas Labuhanbatu, Rantauprapat, Indonesia

⁵Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Pendidikan Matematika, Universitas Labuhanbatu, Rantauprapat, Indonesia

Email: ¹budiantobangun44@gmail.com, ²deacyirmayani@gmail.com, ³rismadelimaharahap@ulb.ac.id, ⁴agusanjartiga@gmail.com

^{5*}lrohanita30@gmail.com

Email Coresponding Author: lrohanita30@gmail.com

Abstrak-Perkembangan teknologi serta penggunaan komputer berkembang sangat tinggi, ini merupakan kemajuan Teknologi yang menjadikan segala kegiatan lebih mudah dan cepat pelaksanaan kegiatan pengabdian dilaksanakan pada hari senin, tanggal 05 Juni 2023. kegiatan pengabdian masyarakat menggunakan aplikasi photoshop untuk mengembangkan bakat seni disain grafis pada masyarakat generasi muda pada desa N-6 Kabupaten Labuhanbatu, Sumatera Utara. di desa N-6, Pelatihan untuk meningkatkan kreativitas masyarakat khususnya pada kemampuan desain grafis photoshop guna meningkatkan kreatifitas. Masyarakat desa N-6 belum banyak pengetahuan tentang aplikasi photoshop, khususnya pengetahuan mengenai aplikasi atau perangkat lunak untuk mendesain gambar. Dalam berbagai kegiatan di desa N-6, tim pengabdian masyarakat mendapatkan banyak informasi mengenai masih tentang masyarakat yang belum memahami desain grafis menggunakan Photoshop. Oleh karena itu, kegiatan pelatihan ini diadakan untuk memberikan pengetahuan tentang pemanfaatan software pengolah grafis untuk kegiatan yang membutuhkan pengolahan grafis. Metode penerapan pada kegiatan pelatihan ini menggunakan metode pendampingan langsung di lapangan dalam bentuk praktek langsung pengoperasian Aplikasi Photoshop. Adapun sarana prasarana yang kami gunakan dalam kegiatan pelatihan kami adalah ruangan aula. Adanya pelatihan ini, diharapkan Desa N-6 yang wilayahnya terdalam bias menjadi lebih paham mengenai desain khususnya mampu membuat spanduk atau poster dan lainnya.

Kata Kunci: Desain grafis, pelatihan, desa, photoshop.

Abstrak-The development of technology and the use of computers is growing very rapidly, this is a technological advancement that makes all activities easier and faster. Implementation of community service activities will be held on Monday, June 5 2023. Community service activities use the Photoshop application to develop graphic design artistic talent in the community young generation in village N-6 Labuhanbatu Regency, North Sumatra. in village N-6, training to increase community creativity, especially in Photoshop graphic design skills to increase creativity. The people of N-6 village do not have much knowledge about the Photoshop application, especially knowledge about applications or software for designing images. In various activities in N-6 village, the community service team received a lot of information about people who do not yet understand graphic design using Photoshop. Therefore, this training activity was held to provide knowledge about the use of graphics processing software for activities that require graphics processing. The application method for this training activity uses direct assistance in the field in the form of direct practice in operating the Photoshop application. The infrastructure that we use in our training activities is the hall. With this training, it is hoped that N-6 Village, which has the deepest area, will understand more about design, especially being able to make banners or posters and so on.

Keywords: Graphic design, training, village, photoshop.

1. PENDAHULUAN

Desa N-6 merupakan sebuah desa terletak di kabupaten Labuhanbatu daerah yang Pengembangan ilmu sumber pengetahuan dunia komputer mulai berkembang di desa N-6 melalui proses belajar Dengan pelatihan disain grafis menggunakan aplikasi photoshop. Tujuan utama pengabdian kepada masyarakat (PKM) adalah memberikan ilmu kepada Masyarakat tentang teknologi tepat guna dan dapat diaplikasikan di dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu, tujuan pengabdian kepada masyarakat (PKM) adalah untuk meningkatkan interaksi sosial, khususnya di era perkembangan teknologi informasi pada saat ini, dapat membantu pembangunan pemerintah dan melatih kader elit pelaku pembangunan (Olipa Sarta Purba, 2023) diyakini dapat menjadi sumber inspirasi dalam mendisain dan menambah ide kreatif-inovatif untuk membuat disain grafis dalam menggunakan aplikasi photoshop, untuk dapat memberi solusi dalam setiap mengatasi persoalan kehidupan yaitu: pembentukan karakter, perubahan mindset, pendidikan praktik ketrampilan serta mengembangkan bakat dan memberikan informasi melalui disain. Teknologi informasi berkembang dengan pesat yang dipicu oleh temuan dalam bidang manipulasi objek. Perkembangan ini sngat berpengaruh besar terhadap aspek kehidupan, bahkan perilaku dan kegiatan manusia banyak tergantung kepada teknologi informasi (Ongky Alexander, 2021). Disain grafis sebuah karya penuh seni, desain merupakan aturan sebuah koherensi menyeluruh. desain diartikan yaitu merancang, menciptakan bentuk karya, yang mengandung arti atu kaidah, nilai artistik dari wujud. Ada pula yang mengartikannya, desain adalah rancangan, bentuk pola 2 maupun 3 dimensional, memecahkan masalah yang bertujuan menciptakan susunan. Karya grafis ada disekitar kehidupan kita, yakni kita melihat spanduk, poster, iklan di jalan, buku, koran, atau

majalah, dan kemasan biskuit makanan ataupun kemasan minuman, atau sebagainya. Pekerjaan sang desain grafis pertama adalah agar orang dapat melihat, kemudian bisa orang membaca serta dapat memahaminya. Dalam menjalankan tujuannya, sang desainer menggunakan teks, gambar warna, dan bentuk untuk melaksanakan pekerjaannya. (Setiyo Adi Nugroho, 2021) Pelatihan disain grafis ini masyarakat desa N-6 mampu membuka lapangan usaha percetakan di rumah pelatihan disain grafis, Desain grafis yang sangat digandrungi di kalangan masyarakat merupakan salah satu hasil karya, ide kreatif dihasilkan seperti para pekerja seni, dilakukan oleh setiap orang yang tertarik memahami dalam ruang lingkup seni desain, karena sudah muncul banyak aplikasi dapat membantu seseorang dalam memperoleh sebuah karya yang menarik salah satunya menggunakan aplikasi photoshop. Photoshop itu sendiri sudah menjadi aplikasi yang populer saat ini, manfaat pelatihan aplikasi photoshop di desa N-6 yaitu untuk meningkatkan skill dibidang disain grafis terutama dikalangan kaum muda dan untuk peluang wirausaha dibidang percetakan, Manfaat Kegiatan diharapkan dalam pengabdian ini adalah yaitu 1 Berbagi teknologi komputer berupa informasi dalam Penggunaan internet yang ada di perkantoran tempat lainya. 2. Merancang kerjaan pada Penggunaan komputer untuk dikembangkan untuk bahan ajaran bagi masyarakat. 3 Menginspirasi membuat ide kreatif dalam prosedur menggunakan komputer, teknologi komputer Luaran Pengabdian Kepada Masyarakat, (Budianto Bangun, 2023)

2. KERANGKA TEORI

2.1 Disain Grafis

Desain grafis adalah suatu bentuk informasi berupa komunikasi visual yang menyangkut didalamnya berupa elemen elemen grafis, seperti gambar, teks, warna, dan sebagainya untuk menyampaikan informasi secara baik. Yang menggambarkan tentang desain grafis berupa macam kemasan produk seperti, di antaranya poster, papan iklan, brosur. Desain grafis mulai dibutuhkan dalam hal segala bidang pada pekerjaan. Baik dalam dunia periklanan, property, pengemasan, pertelevisian, percetakan, internet dan sebagainya. Salah satu langkah menuju peningkatan kemampuan, penerapan ide kreatif dan keahlian terhadap perkembangan teknologi komputer di bidang desain grafis kepada para peserta pengabdian (Dewi Maharani, 2022) dengan keterampilan disain grafis mendukung membuka peluang dunia usaha, dan juga keterampilan di bidang desain grafis sangat banyak di dunia kerja seperti bidang multimedia, percetakan, advertising, maupun industri-industri kreatif lainnya. (Lynda Refnitasari, 2023). Perkembangan teknologi informasi khususnya pada bidang desain grafis sangat bermanfaat bagi kemajuan dunia industri. Disain grafis dapat memberikan keterampilan dalam berkomunikasi secara visual melalui media teks atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan dengan menggunakan software desain grafis (Halid Nuryadi, 2023)

2.2 Aplikasi Photoshop

Aplikasi Photoshop adalah sebuah aplikasi yang berbasis Image, Aplikasi Photoshop adalah sebuah perangkat lunak berupa editor grafis raster dikembangkan Adobe Inc. Perangkat lunak ini, menjadi standar untuk mengedit gambar. Adobe Photoshop digunakan pengeditan foto serta pembuatan efek, untuk mengolah gambar dengan cara mengubah pewarnaan, memberi efek, menggabungkan, hingga membuat masking dari objek yang diedit. Disain Grafis menggunakan aplikasi Photoshop memberikan mendesain spanduk dll. Dalam kegiatan ini akan dikenalkan tools-tools photoshop yang digunakan untuk mendesain atau membuat hasil desain atau karya digital.

3. METODE PELAKSANAAN

Tahap awal adalah menentukan metode pengumpulan data. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini yaitu metode wawancara dan survei. (Tuhuteru et al., 2016) Wawancara dilakukan secara langsung dengan Kepala Desa Sidorejo untuk mendapatkan sumber informasi dan permasalahan yang ada. (Ali Akbar Ritonga, 2023), Pada tahap persiapan, tim pengabdian ini melaksanakan beberapa kegiatan, berupa pelatihan tentang literasi digital, hasil dari pengumpulan data, Pelaksanaan pengabdian bersifat perpaduan, pengabdian dosen dan mahasiswa, dengan observasi di ruang lingkup desa, yang tugasnya untuk mengamati dan menilai (assesment) segala bentuk kegiatan-kegiatan pengabdian (Budianto Bangun, 2022)

1. Observasi

Observasi merupakan sebuah cara untuk mendapatkan data atau informasi penting mengenai orang atau benda lainnya, karena dikatakan belum hasilnya sama dengan dikerjakan. Kegiatan dilakukan untuk mengetahui Sampai mana masyarakat Desa N-6 dapat memahami tentang disain grafis menggunakan aplikasi photoshop pada pekerjaan, di tengah-tengah masyarakat yang ada ditempat daerah N-6.

2. Tahap Pelaksanaan

Melaksanakan kegiatan pengenalan disain grafis pada aplikasi photoshop dari pengenalan dasar tools dengan melakukan pelatihan 8 hari dengan mengajar mulai dari pengenalan tampilan baru, referensi, kemudian membuat disain Phot diikuti peserta pelatihan masyarakat desa N-6. Proses pelatihan dilakukan berkali-kali agar peserta dapat mengikuti semaksimal mungkin.

3. Evaluasi

Pelatihan pelatihan disain grafis menggunakan aplikasi photoshop dalam rangka pengabdian masyarakat yang menggambarkan tentang terhadap penilaian, berperan aktif dalam melaksanakan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh universitas labuhanbatu pada peserta masyarakat Desa N-6 kabupaten labuhanbatu. Dalam menilai dari pada kompetensi peserta pelatihan disain grafis ini, pada masyarakat di Desa N-6 kabupaten labuhanbatu sebelumnya dan setelah menerima pelatihan disain grafis. Maka dilaksanakanlah tingkat pemahaman peserta pelatihan di Desa N-6 kabupaten labuhanbatu terhadap penggunaan disain grafis menggunakan aplikasi photoshop dengan materi yang sudah di buat dan pelatihan perlu dievaluasi kembali agar dapat sebagaimana jauh dampak pelatihan sudah bisa di kembangkan.

4. Refleksi

Pengabdian pada masyarakat di Desa N-6 dilaksanakan, telah memberikan wawasan tentang disain pada masyarakat menambah kualitas pembelajaran, bahan pengamatan untuk mengetahui bagaimana hasil pelatihan serta pelatihan Penggunaan mengaplikasikan disain grafis berbasis Photoshop pada masyarakat Desa N-6. Pengabdian pada masyarakat Desa N-6 ini, sanggup membawa nilai kepuasan peserta pelatihan kedalam pembelajaran Dosen dilingkungan Universitas Labuhanbatu, dalam melakukan kegiatannya, pelaksanaan pelatihan berjalan baik dan lancar maka masyarakat Desa N-6, mudah-mudahan dapat dipertahankan dan dikembangkan, bagi para peserta pelatihan yang kurang berminat dalam kegiatan Pelatihan disain grafis yang aplikasi photoshop selanjutnya belajar aplikasi yang lain lebih familiar dalam masyarakat dan bentuk pembelajaran dengan menggunakan metode lain. Metode Pelaksanaan berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah prioritas dan juga solusi yang akan dilaksanakan melalui kegiatan PKM ini, pelaksanaan kegiatan pengabdian dilaksanakan pada hari senin, tanggal 05 Juni 2023.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam assesmen dilakukan pada kompetensi peserta pelatihan pengetahuan teknologi digital pada masyarakat di Desa Tanjung Medan sebelumnya dan setelah menerima pelatihan literasi digital berbasis internet. Pada Pre-Test Jenjang pendidikan bagi peserta yang mengikuti pelatihan internet pada saat pengabdian kepada masyarakat pelatihan dan Pendidikan Penggunaan internet kepada Masyarakat di Desa Tanjung Medan bagi yang lulusan Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA) sebanyak 5 orang dengan persentase 50%. Yang masih bersekolah 5 orang dengan persentase 50%, Kemudian Tidak ada Lulusan Sekolah dengan persentase 0% dapat dilihat pada tabel 1. Selanjutnya Pada Pre-Test Memahami Materi yang dipaparkan pada saat pengabdian kepada masyarakat pelatihan Bagi Masyarakat di Desa N-6 para peserta yang memahami materi sebanyak 8 orang dengan persentase 80% dan tidak memahami Tentang materi yang dipaparkan sebanyak 2 orang dengan persentase 20%. Tabel 2.

Tabel 1. Pre-Test Jenjang Pendidikan yang Mengikuti Pelatihan

Jenjang Pendidikan Mengikuti Pelatihan	Jumlah (orang)	Persentase (%)
Tidak Ada Lulusan	0	0
Sedang Sekolah	5	50%
Lulusan SLTA	5	50%
Total	10	100%

Tabel 2. Pre-Test Memahami Materi Disajikan

Memahami Materi Disajikan	Jumlah Orang	Persentase (%)
Memahami Materi	8	80%
Tidak Memahami	2	20%
Total	10	100%

Pelatihan menggunakan Aplikasi Photoshop Bagi Masyarakat di desa N-6 yang mengetahui dan dapat menjalankan sebanyak 10 orang dengan persentase 100% dan tidak mengetahui tentang Penggunaan Aplikasi Photoshop sebanyak 0 orang dengan persentase 0% pada Tabel 3. Pada Post-Test Menjalankan komputer berbasis Aplikasi Photoshop pada saat pengabdian kepada masyarakat pelatihan pengetahuan teknologi informasi komputer dalam Penggunaan Aplikasi Photoshop di Desa N-6 yang mengetahui dan dapat mengetahui sebanyak 10 orang dengan persentase 50% dan yang tidak mengetahui internet menggunakan media komputer sebanyak 10 orang dengan persentase 50% tabel 4. Tabel 4. Pre-Test Tentang Penggunaan internet Penggunaan Internet Jumlah (orang) Persentase % Mengetahui Aplikasi Photoshop 10 orang = 100% Tidak Mengetahui Aplikasi Photoshop 0 orang = 0% Total keseluruhan = 100%

Tabel 4. Pre-Test Tentang Mengetahui Aplikasi Photoshop

Mengetahui Aplikasi Photoshop	Jumlah Orang	Persentase (%)
Mengetahui Aplikasi	10	100%
Tidak Mengetahui Aplikasi Photoshop	0	0%
Total	10	100%

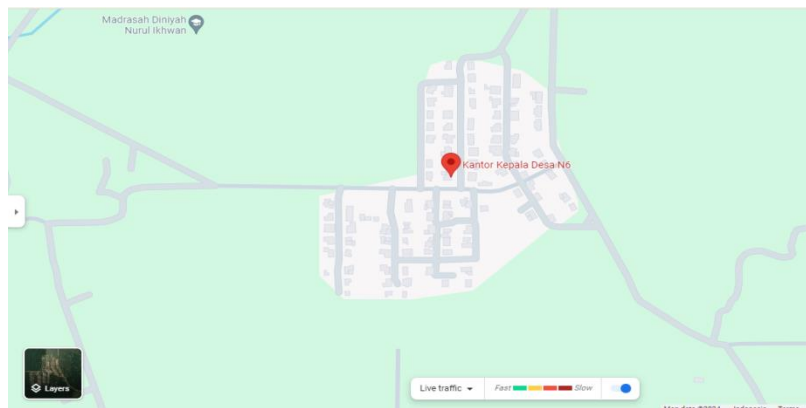
Tabel 5. Pre-Test Tentang Penggunaan Aplikasi Photoshop

Penggunaan Aplikasi Photoshop	Jumlah Orang	Persentase (%)
Mengetahui Penggunaan Aplikasi	10	100%
Tidak Mengetahui	0	0%
Total	10	100%

Bagi Masyarakat Desa N-6 yang dilaksanakan di Desa N-6 dengan peserta mengikuti kegiatan pelatihan disain grafis sebanyak 10 orang. kemudian peserta sedang sekolah 5 orang = 50%, lulusan tingkat pendidikan SLTA yang mengikuti Pelatihan disain grafis sebanyak 5 orang = 50 %, total peserta 10 orang = 100%. Dalam penyampaian materi yang disajikan dipaparkan pada saat pelatihan sangat baik diterima oleh peserta pelatihan dan tersebut sebanyak 8 orang = 80 % dan kurang memahami 2 orang = 20%, dan total jumlah peserta 10 orang. Sebelum melakukan dilakukan pre-test. Pre-test tidak mengetahui menggunakan Pelatihan disain grafis sebanyak 9 orang dengan persentase 90%



Gambar 1. Penjelasan pada Pelatihan



Gambar 2. Lokasi Desa N-6

5. SIMPULAN DAN SARAN

Pelatihan disain grafis yang diadakan di desa N-6 sangatlah bermanfaat untuk peserta. Memberikan wawasan baru tentang ilmu pengetahuan disain grafis menggunakan aplikasi Adobe Photoshop melalui Teknologi komputer pada masyarakat agar menambah mutu, dan juga sebagai bentuk mengetahui sepanjang dari hasil pelatihan dalam penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop. Masyarakat sangat diharapkan mampu dan mengerti tentang pelatihan pengetahuan teknologi komputer terutama demi untuk menunjang kemajuan dan perkembangan desa N-6, serta meningkatkan pengetahuan tentang disain grafis dengan ikut serta dalam Pelatihan tersebut. Saran Adapun kendala dihadapi melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat adalah waktu praktek terlalu singkat, sehingga perlu waktu ditambah lagi dalam pelaksanaannya, serta perangkat komputer yang dimiliki masih minim.

DAFTAR PUSTAKA

- O. S. Matilda Purba, A. Gunawan, and E. T. E. Handayani, "Pelatihan Dasar Penggunaan Microsoft Powerpoint di MTS Asyafi'iyah 04 Jakarta," *J. PkM Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 6, no. 1, p. 96, 2023, doi: 10.30998/jurnalpkm.v6i1.15558.
- P. Dan, S. Microsoft, O. Smk, K. Ghuna Bhakti, O. Alexander, and E. N. Isnaini, "Empowerment) PELATIHAN DAN SERTIFIKASI MICROSOFT OFFICE PADA SMK KARYA GUNA BHAKTI 1 MICROSOFT OFFICE TRAINING AND CERTIFICATION ON SMK KARYA GUNA BHAKTI 1," *J. Empower.*, vol. 2, no. 1, pp. 46–61, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.unsur.ac.id/index.php/JE>.

- J. Ilmiah and K. Grafis, “Perancangan identitas perusahaan dalam bentuk stationery desain di rumah kreasi grafika,” vol. 14, no. 1, pp. 48–57, 2021.
- B. Bangun, M. Ritonga, R. Muti’ah, and S. Sulaiman, “Upaya Peningkatan Literasi Digital Masyarakat Desa Tanjung Medan,” *J. Pengabd. Kpd. Masyarakat R.*, vol. 5, no. 3, 2022, [Online]. Available: <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v5i3.1076>.
- D. Maharani, R. A. Yusda, M. Informatika, and T. Komputer, “PENDAHULUAN Desain grafis merupakan salah satu hasil karya yang dihasilkan oleh para pekerja seni , yang memanfaatkan zaman teknologi yang maju saat ini , dilakukan oleh setiap orang yang tertarik memahami seni desain selama mau mempelajarinya karena sud,” vol. 2, no. 2, pp. 231–238, 2022.
- L. Refnitasari, H. W. Cahyaka, N. Frida D.B.P., and M. Imaduddin, “Pelatihan Desain Grafis Menggunakan CorelDraw sebagai Tambahan Keterampilan Siswa SMK Negeri 7 Surabaya,” *JPP IPTEK (Jurnal Pengabd. dan Penerapan IPTEK)*, vol. 7, no. 1, pp. 25–34, 2023, doi: 10.31284/j.jpp-iptek.2023.v7i1.3763.
- V. N. Juli and S. M. A. M. Sumbawa, “J-PRES (Jurnal Pengabdian Rekayasa Sistem) J-PRES (Jurnal Pengabdian Rekayasa Sistem),” vol. 1, no. 2, 2023.
- A. A. Ritonga *et al.*, “Pelatihan Aplikasi Perkantoran Bagi Masyarakat Kelurahan Sidorejo,” vol. 3, no. 1, pp. 21–24, 2023.